

## ข้อมูลแบบสรุป

### หลักสูตรการศึกษาระดับบัณฑิต

### สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา และคอมพิวเตอร์ศึกษา

### หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2564

1. ชื่อหลักสูตร เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาและคอมพิวเตอร์ศึกษา
2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา การศึกษาระดับบัณฑิต (เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาและคอมพิวเตอร์ศึกษา)  
Bachelor of Education (Digital Technology for Education and Computer Education)  
กศ.บ. (เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาและคอมพิวเตอร์ศึกษา)  
B.Ed. (Digital Technology for Education and Computer Education)
3. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร แบ่งเป็น 3 แผนการเรียน
  - 3.1 แผนสำหรับผู้ที่ไม่ต้องการใบประกอบวิชาชีพครู (ใช้เวลาศึกษา 4 ปี)  
จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 127 หน่วยกิต
  - 3.2 แผนสำหรับผู้ที่ต้องการใบประกอบวิชาชีพครู (ใช้เวลาศึกษา 4 ปี)  
จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 156 หน่วยกิต
  - 3.3 แผนสำหรับผู้ที่ไม่ต้องการใบประกอบวิชาชีพครูและมีความประสงค์จะเรียนปริญญาตรี  
แบบก้าวหน้าทางวิชาชีพ (ปริญญาตรีควบปริญญาโท เรียน 5 ปี)  
จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 139 หน่วยกิต
4. อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา
  1. ครู/อาจารย์สาขาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาและคอมพิวเตอร์ศึกษา
  2. ผู้ช่วยนักวิจัยสาขาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาและคอมพิวเตอร์ศึกษา
  3. นักวิชาการด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาและคอมพิวเตอร์
  4. บุคลากรด้านออกแบบและพัฒนาสื่อเพื่อการสื่อสารและการเรียนรู้
  5. บุคลากรด้านการศึกษาและฝึกอบรมในหน่วยงานภาครัฐ รัฐวิสาหกิจ และเอกชน
  6. ประกอบอาชีพอิสระทางเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา, คอมพิวเตอร์กราฟิก, คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย, ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์, นักพัฒนาบทเรียนสอนออนไลน์, ถ่ายภาพ, ผลิตสื่อเสียง, สื่อวีดิทัศน์, สื่อ 3 มิติ

## 5. โครงสร้างหลักสูตร

### (1) แผนสำหรับผู้ที่ไม่ต้องการใบประกอบวิชาชีพครู

จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า	127	หน่วยกิต
1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30	หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
2.1) วิชาชีพครู	ไม่น้อยกว่า	23	หน่วยกิต
2.1.1) วิชาชีพครูบังคับ		21	หน่วยกิต
2.1.2) วิชาชีพครูเลือก	ไม่น้อยกว่า	2	หน่วยกิต
2.2) วิชาเอก	ไม่น้อยกว่า	68	หน่วยกิต
2.2.1) เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา		34	หน่วยกิต
2.2.1.1) วิชาเอกบังคับ เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา		30	หน่วยกิต
2.2.1.2) วิชาเอกเลือก เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา	ไม่น้อยกว่า 4		หน่วยกิต
2.2.2) คอมพิวเตอร์ศึกษา		34	หน่วยกิต
2.2.2.1) วิชาเอกบังคับ คอมพิวเตอร์ศึกษา		30	หน่วยกิต
2.2.2.2) วิชาเอกเลือก คอมพิวเตอร์ศึกษา	ไม่น้อยกว่า	4	หน่วยกิต
3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

### (2) แผนสำหรับผู้ที่ต้องการใบประกอบวิชาชีพครู

จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า	156	หน่วยกิต
1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30	หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	120	หน่วยกิต
2.1) วิชาชีพครู	ไม่น้อยกว่า	40	หน่วยกิต
2.1.1) วิชาชีพครูบังคับ		38	หน่วยกิต
2.1.2) วิชาชีพครูเลือก	ไม่น้อยกว่า	2	หน่วยกิต
2.2) วิชาเอก	ไม่น้อยกว่า	80	หน่วยกิต
2.2.1) เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา		40	หน่วยกิต
2.2.1.1) วิชาเอกบังคับ เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา		36	หน่วยกิต
2.2.1.2) วิชาเอกเลือก เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา	ไม่น้อยกว่า 4		หน่วยกิต
2.2.2) คอมพิวเตอร์ศึกษา		40	หน่วยกิต
2.2.2.1) วิชาเอกบังคับ คอมพิวเตอร์ศึกษา		36	หน่วยกิต
2.2.2.2) วิชาเอกเลือก คอมพิวเตอร์ศึกษา	ไม่น้อยกว่า	4	หน่วยกิต
3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

(3) แผนสำหรับผู้ที่ไม่ต้องการใบประกอบวิชาชีพครูและมีความประสงค์จะเรียนปริญญาตรีแบบก้าวหน้าทางวิชาชีพ (ปริญญาตรีควบปริญญาโทในเวลา 5 ปี)

จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า	139	หน่วยกิต
1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30	หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	103	หน่วยกิต
2.1) วิชาชีพครู	ไม่น้อยกว่า	23	หน่วยกิต
2.1.1) วิชาชีพครูบังคับ		21	หน่วยกิต
2.1.2) วิชาชีพครูเลือก	ไม่น้อยกว่า	2	หน่วยกิต
2.2) วิชาเอก	ไม่น้อยกว่า	68	หน่วยกิต
2.2.1) เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา		34	หน่วยกิต
2.2.1.1) วิชาเอกบังคับ เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา		30	หน่วยกิต
2.2.1.2) วิชาเอกเลือก เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา	ไม่น้อยกว่า 4		หน่วยกิต
2.2.2) คอมพิวเตอร์ศึกษา		34	หน่วยกิต
2.2.2.1) วิชาเอกบังคับ คอมพิวเตอร์ศึกษา		30	หน่วยกิต
2.2.2.2) วิชาเอกเลือก คอมพิวเตอร์ศึกษา	ไม่น้อยกว่า 4		หน่วยกิต
2.3) รายวิชาปริญญาโท (ปริญญาตรีแบบก้าวหน้าทางวิชาชีพ)ไม่น้อยกว่า		12	หน่วยกิต
3) หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

6. ลักษณะเด่นของการจัดการเรียนการสอนในหลักสูตร

1. ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการสอน และจัดการเรียนรู้
2. การออกแบบการเรียนการสอนสำหรับผู้เรียนยุค 4.0
3. วิจัยและพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนการสอน
4. การออกแบบระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา
5. ประยุกต์โปรแกรมคอมพิวเตอร์, AI, IOT เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ
6. ใช้ Data Science ,Data Analytics and Big Data เพื่อการศึกษา
7. ใช้สื่อภาพนิ่ง, สื่อเสียง, สื่อ VDO, VR, AR, MR เพื่อจัดการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21
8. ฝึกประสบการณ์ตรงในสถานศึกษาและสถานประกอบการ

7. ค่าบำรุงและค่าธรรมเนียม โดยประมาณ

ภาคเรียนละประมาณ 18,000 บาท ภาคฤดูร้อน 8,500 บาท